



Formigliana: a scuola si impara giocando con la gamification digitale

FORMIGLIANA - Alla scuola primaria del paese prende forma un nuovo approccio didattico, capace di unire innovazione, coinvolgimento e apprendimento. È stato infatti presentato un progetto sperimentale che introduce la gamification (www.my-game.it) come strumento educativo, trasformando la lezione in un'esperienza interattiva e partecipativa.

L'iniziativa si inserisce nell'attenzione dell'Amministrazione comunale guidata dal sindaco Davide Brunetti, in collaborazione con Yunikon srl, società specializzata in soluzioni digitali, di cui Marco Barbera è amministratore.

«Circa un anno fa il dottor Barbera mi ha parlato di questo progetto a cui stavo lavorando - spiega il sindaco - mi è sembrata fin da subito

un'idea molto interessante e ho proposto di sviluppare un progetto pilota con gli alunni della nostra scuola primaria».

L'iniziativa è stata condivisa con la dirigente dell'Istituto comprensivo di Santhià, Nunziatina Mangano, che

ha accolto con favore la sperimentazione, riconoscendo il valore didattico.

Al centro dell'esperienza c'è una piattaforma interattiva che trasforma la lezione in un percorso di gioco: un quiz game digitale, simile a un moderno gioco dell'oca, che

guida gli studenti attraverso domande e contenuti tematici. Il primo test ha riguardato l'educazione e la sicurezza stradale, affrontata in modo dinamico e partecipativo.

«L'obiettivo è rendere l'apprendimento più efficace e stimolante - spiega Barbera - favorendo attenzione, partecipazione e memorizzazione attraverso il coinvolgimento diretto». Un approccio che consente ai bambini di imparare divertendosi, trasformando la lezione in un'esperienza attiva.

L'incontro è stato condotto dallo stesso Barbera insieme al brigadiere Valerio Consales della caserma dei carabinieri di Casanova Elvo, contribuendo a rendere il momento formativo ancora più concreto e vicino alla realtà quotidiana degli studenti.



Soddisfazione è stata espressa dall'Amministrazione comunale. «Un ringraziamento alle maestre e ai collaboratori della scuola per la loro professionalità, alla dirigente Mangano per la disponibilità e alla consigliera con delega all'istruzione Manuela Dini per il suo impegno - conclude il sindaco - perché iniziative come questa rappresentano un valore aggiunto per la qualità dell'offerta formativa. Inoltre, tra pochi giorni sarà in funzione una nuova Lavagna interattiva multimedia-

le, acquistata dall'Amministrazione comunale, che si aggiunge a quella già presente. Vogliamo dare alla nostra scuola tutti gli strumenti idonei a favorire un apprendimento di qualità». Questa è solo la prima iniziativa. È già pronto infatti un secondo percorso interattivo, dedicato all'educazione all'igiene dentale. L'esperienza di Formigliana si configura così come un esempio concreto di innovazione didattica, destinato a trovare applicazione anche in altri contesti educativi.

CULTURA DEL RISO E TERRITORIO

BURONZO - Domenica 10 maggio il castello consortile del paese e il borgo di Arborio diventeranno palcoscenico di un viaggio dedicato alla cultura del riso e alle radici del territorio. L'iniziativa rientra nella rassegna culturale "Incontri al castello". Il cuore della giornata sarà il tour teatralizzato che prenderà il via alle 15 a Buronzo con la visita "Tra il castello e le terre d'acqua: riso e risaie a Buronzo", condotta da Gabriele Ardizio e la performance teatrale "Con i piedi nel fango", messa in scena da Roberta Correale. Dalle 15.30 alle 18 "Un riso, tanti risi", a cura della sommelier del riso Giulia Varetto. Alle 17 ad Arborio (partenza da piazza S. Martino), la passeggiata con visita al castello e ai preziosi affreschi dell'oratorio di S. Sebastiano. Durante la giornata il castello di Buronzo ospiterà la mostra "Uno sguardo sul riso".